

O jogo da velha

É um jogo e passatempo popular com regras extremamente simples, que não trazem grandes dificuldades para seus jogadores e é facilmente aprendido. A origem é desconhecida, com indicações de que pode ter começado no antigo Egito, onde foram encontrados *tabuleiros* esculpidos na rocha, que teriam mais de 3.500 anos.

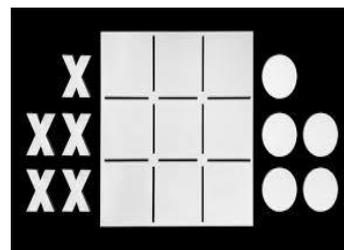
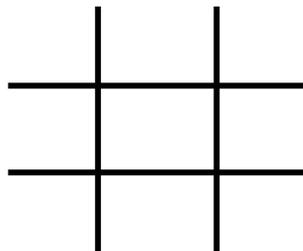
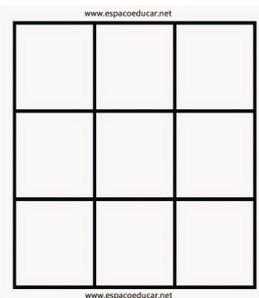
A expressão brasileira deriva de um costume de idosas britânicas. No século 19, era comum as senhoras se reunirem para jogar “noughts and crosses” (zeros e cruzes) enquanto bordavam e conversavam. Foi assim que o passatempo virou “**jogo das velhas**” e depois simplificado para “**jogo da velha**”

A regra do jogo é que o ganhador consiga três 0 ou três X em linha, quer horizontal, vertical ou diagonal. Um jogador começa colocando uma peça e o outro também. O jogo acontece desta forma até que um consiga fazer a sequência de três com sua peça. O outro jogador, sempre que perceber que seu adversário está completando as três símbolos, ele deve impedir o adversário de ganhar na próxima jogada. Quando um jogador conquista o objetivo, costuma-se riscar os três símbolos.

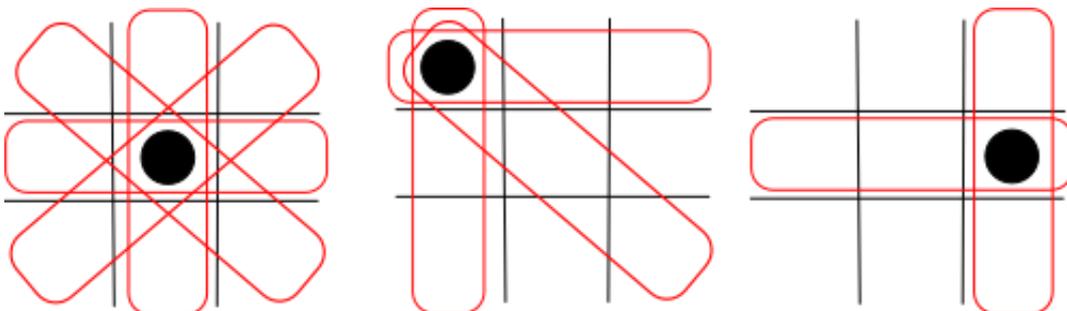
O jogo pode ser jogado sobre um tabuleiro ou mesmo sendo riscado sobre um pedaço de papel ou mesa. Faça o seu próprio jogo.

TABULEIROS

QUANTIDADE DE PEÇAS OU JOGADAS



JOGADAS QUE VALEM PONTOS – DEVEM ACONTECER COM O MESMO DESENHO OU PEÇA



Após assistir ao vídeo, jogue com sua família e divirta-se.
Depois faça os exercícios das páginas 48 - 50